

Exercícios 1

1. O que você entende por Orientação a Objetos?
2. O que é metodologia?
3. Dê exemplos de técnicas que podem ser utilizadas na Análise e Projeto de um Sistema de informação
4. O que você entende por abstração
5. O que você entende por classe? Dê um exemplo de uma classe dentro de um sistema de informação (considere inclusive os possíveis atributos e operações).
6. O que você entende por encapsulamento? Quais as vantagens de se usar o encapsulamento?
7. Explique o conceito de Herança.
8. No desenvolvimento de um software, podemos dividir o mesmo em fases: análise de requisitos, projeto, codificação e testes. Explique com suas palavras o que você entende por cada uma dessas fases.
9. Como funciona o processo de software em cascata? Quais as vantagens?
10. Como funciona o processo de software em espiral?
11. Podemos considerar UML como uma metodologia? O que é UML? (Procure explicar e não apenas dizer o que significa a sigla).
12. UML pode ser utilizado no desenvolvimento de um software, independente da metodologia escolhida, ou da linguagem de programação adotada?
13. Cite algumas das ferramentas atuais que poderíamos utilizar UML.